

交通費サポートあり | 初心者大歓迎！

# アニメ・マンガ・デザイン・イラスト・ゲームプログラム・CG・映像 無料レッスンin西葛西

## [2025年11月]

■[開催日] 11/2(日)・3(月・祝)・9(日)・16(日)・23(日)・24(月・祝)・30(日)

■[実施時間] 11:45~16:30 ※一部終了時間が異なります [対象] 高校生・中学生(全学年対象)

□集合場所 東京コミュニケーションアート専門学校 (地下鉄東西線「西葛西駅」より徒歩1分)

□交通費サポート 全額サポートさせていただきます！ ※学生証ご持参の方のみ

【スペシャル対談】**さいとうなおき先生×ぬこ一様ちゃん先生特別対談** ※11/2限定  
人気イラストレーター×人気漫画家による特別対談を開催！ ※終了時間は13:15となります。

【特別講義】**水溜りボンド カンタ先生特別講義** ※11/3限定

発想豊かな2人組動画クリエイター「水溜りボンド」カンタ先生による特別講義開催！ ※終了時間は13:30となります。

【特別講演】**大人気イラストレーター トマリ先生のライブドローイング！** ※11/9限定

人気VTuberでホロライブ5期生の獅白ぼたんのキャラクターデザインや人気ライトノベルのイラストを手掛ける大人気イラストレーターによるライブドローイング♪

【イベント①】**2つまで選べる！ ゲーム・CG・映像Wレッスン** ※11/30限定

あなたの世界観を伝える方法を学ぼう！プロによるスペシャルレッスンDAY！(レッスン内容は当日受付にてお伝えください)

- ◎ゲームプログラマーレッスン ◎YouTube動画企画から制作までを知る！ ◎メカデザイナー&CGレッスン ◎CGの基本ソフトを体験
- ◎人気動画の制作テクニックレッスン♪アフターエフェクトを使って動画を作ろう！

【イベント②】**W無料レッスンDAY！** ※11/9・23限定

プロによるレッスンの中から自由に2つまで選べる！1つのレッスンをトコトン受けてもOK！(レッスン内容は当日受付にてお伝えください)

- ◎イラストレーター ◎ゲームクリエーター ◎ゲームグラフィック&イラスト ◎VTuber ◎イラストレーション ◎マンガ ◎3DCG ◎動画&映像 ◎アニメ
- ◎ゲームプログラマー ◎ゲームグラフィック&キャラクター ◎コミックイラストマスター ◎コミュニケーションデザイン ◎コミックイラスト ◎ゲームプランナー
- ◎モビリティ&プロダクトデザイン ◎VFX・CG・映像 ◎アニメーション ◎グラフィックデザイン ◎デジタルイラスト・マンガ ◎ライトノベル&シナリオ

【A】**デジタルイラスト・マンガレッスン** ※11/9・16・23・24・30開催

- ◎初めてのデジタルマンガレッスン ◎カラーマンガレッスン ◎あなたのマンガ・イラストにプロがアドバイス！

【B】**気になるレッスンを2つまで選べる イラストスペシャルWレッスン** ※11/9・23限定

- ①CLIP STUDIO基礎レッスン ②魅力的なキャラクターの描き方を学ぼう ③プロから学ぶコピック入門
- ④マンガ演出&ストーリー構成を学ぶ ⑤ゲームキャラクターを描こう ⑥Photoshopレッスン ⑦アニメ制作レッスン
- ⑧SNSのアイコンを作ろう ⑨オリジナルイラストでグッズを作ろう (レッスン内容は当日受付にてお伝えください)

【C】**ゲームプログラミングレッスン** ※11/9・16・23・24・30開催

- ◎超初級！ゲームプログラムの第一歩ゲームプログラミングレッスン ◎C/C++言語で作る初めてのアクションゲーム
- ◎[中級者]一歩進んだプログラミングレッスン

【D】**人気の「歌ってみた」動画を作ってみよう！** ※11/16・24限定

「歌ってみた」動画投稿に必要な手順は？ 描いたイラストをアニメーションムービーに仕上げるためのステップを教わり、好きな音楽に合わせてカッコいいMV動画を作成してみよう

【E】**あなたも配信者になれる！ ゲーム実況動画の作り方レッスン** ※11/16・24限定

大人気の「ゲーム実況動画」はどう作られている？編集は？機材は？ゲーム実況の世界の触れてみよう！

【F】**VFX・CG・映像無料レッスン** ※11/9・16・23・24・30開催

- ◎VFX体験 ◎映画の背景レッスン(マットペイント) ◎CGの基本ソフトを学ぼう

【G】**アニメ業界人なりきりレッスン** ※11/23・30限定

- ①アニメーター体験 アニメーターに必要なのは二次元の中であたかも三次元空間のようにキャラクターを動かせる力。そのためには基礎の人体描写は必須のスキル。そのスキルを身につける方法を学ぼう！
- ②アニメ背景美術体験 アニメの映像美の根幹となる背景美術。最先端のデジタル背景技法を駆使し、アニメの世界観を表現できる力を身につけよう。
- ③アニメ監督体験 アニメ作品を完成させるために求められるのは制作工程全体を把握し、現場をコントロールする力。アニメ制作のあらゆる知識を持ち、スタッフに的確な指示を出せるスキルを身につけよう。

【H】**ライトノベル&シナリオ レッスン** ※11/9・16・23・24・30開催

- ◎プロ講師があなたの作品にアドバイス ◎ライトノベル・小説の書き方基礎レッスン ◎初心者のためのシナリオ・脚本講座